

Nr.	Titel	
1	<b>Konstruieren in Parallelrissen</b>	Rissumzeichnen, axonometrisches Aufbauverfahren, Würfelschnitte, (Reflexionen)
2	<b>Boolesche Operationen und Raumtransformationen</b>	Vereinigung, Durchschnitt, Differenz, Spiegelung, Drehung händische Konstruktion + Modellierung mit einem CAD-Programm durchführen können
3	<b>Konstruktionen in zugeordneten Normalrissen</b>	Haupttrisse, Seitenriss, Lage- und Maßaufgaben, projizierende Lage, Hauptlage, Angittern
4	<b>Ebene Schnitte und Durchdringung ebenflächig begrenzter Objekte</b>	Schnitte und Durchdringungen mithilfe von Sägeebenen (Hauptlage bzw. projizierende Lage) oder Spuren konstruieren
5	<b>Kreis – Ellipse – Kugel</b>	Ellipsenkonstruktionen, Kugelschnitte (Umriss- und Endpunktkonstruktionen), Erdkugel
6	<b>Ebene Schnitte gekrümmter Objekte</b>	ebene Schnitte (v.a. Zylinder-/Kegelschnitte) und deren Tangenten konstruieren können
7	<b>Durchdringungen gekrümmter Objekte</b>	Durchdringungskurven/Ausbohrungen punkt- und tangentialweise konstruieren können
8	<b>Schatten bei Parallelbeleuchtung</b>	Schatten ebenflächig begrenzter Körper bei Parallelbeleuchtung analysieren und darstellen können: Eigen- & Schlagschatten, Eigenschattengrenze, Doppelschattenpunkt
9	<b>Flächen und Körper, die durch Bewegung erzeugt werden</b>	Bewegungserzeugungen kennen und durchführen können
10	<b>Freiformkurven und –flächen</b>	Eigenschaften von B-Splinekurven und Bézierkurven kennen und anwenden können
11	(Freie) <b>Modellierung</b>	Analyse und Modellierung verschiedener Objekte mithilfe eines CAD-Programms, Platonische Körper erzeugen und Eigenschaften verständlich einsetzen können
12	<b>Zentralprojektion und Zentralrisse</b>	Eigenschaften und Begriffe kennen, Zentralriss zeichnen können