

Nr.	Titel	
1	Konstruieren in Parallelrissen	Rissumzeichnen, axonometrisches Aufbauverfahren, Würfelschnitte, Reflexionen
2	Boolesche Operationen und Raumtransformationen	Vereinigung, Durchschnitt, Differenz, Spiegelung, Drehung händische Konstruktion + Modellierung mit einem CAD-Programm durchführen können
3	Konstruktionen in zugeordneten Normalrissen	Hauptrisse, Seitenriss, Lage- und Maßaufgaben, projizierende Lage, Hauptlage, Angittern
4	Ebene Schnitte und Durchdringung ebenflächig begrenzter Objekte	Schnitte und Durchdringungen mithilfe von Sägeebenen (Hauptlage bzw. projizierende Lage) oder Spuren konstruieren
5	Kreis – Ellipse – Kugel	Ellipsenkonstruktionen, Kugelschnitte (Umriss- und Endpunkt konstruktionen), Erdkugel
6	Ebene Schnitte gekrümmter Objekte	ebene Schnitte (v.a. Zylinder-/Kegelschnitte) und deren Tangenten konstruieren können
7	Durchdringungen gekrümmter Objekte	Durchdringungskurven/Ausbohrungen punkt- und tangentialweise konstruieren können
8	Schatten bei Parallelbeleuchtung	Schatten ebenflächig begrenzter Körper bei Parallelbeleuchtung analysieren und darstellen können: Eigen- & Schlagschatten, Eigenschattengrenze, Doppelschattenpunkt
9	Flächen und Körper, die durch Bewegung erzeugt werden	Bewegungserzeugungen kennen und durchführen können
10	Freiformkurven und -flächen	Eigenschaften von B-Splinekurven und Bézierkurven kennen und anwenden können
11	(Freie) Modellierung	Analyse und Modellierung verschiedener Objekte mithilfe eines CAD-Programms, Platonische Körper erzeugen und Eigenschaften verständlich einsetzen können
12	Zentralprojektion und Zentralrisse	Eigenschaften und Begriffe kennen, Zentralriss zeichnen können